BÁO CÁO THUYẾT MINH KIẾN TRÚC PHẦN MỀM

 Phiên bản:…

**CÁC PHIÊN BẢN TÀI LIỆU**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Phiên bản** | **Ngày hoàn thành** | **Mô tả thay đổi**  | **Tác giả/Nhóm tác giả** |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. GIỚI THIỆU

*[Giới thiệu tổng quan về tài liệu]*

## Mục đích

*[Nêu rõ mục đích và vai trò của tài liệu kiến trúc phần mềm và giới thiệu một cách tóm tắt bố cục của tài liệu, đối tượng sử dụng tài liệu]*

## Phạm vi

*[Xác định rõ phạm vi của tài liệu. Những tác động hoặc ảnh hưởng của tài liệu này là gì?]*

## Khái niệm, thuật ngữ

*[Cung cấp các định nghĩa của tất cả các khái niệm, thuật ngữđược sử dụng trong tài liệu kiến trúc phần mềm.]*

## Tài liệu tham khảo

*[Liệt kê danh sách các tài liệu tham khảo,các thông tin của tài liệu như tên tài liệu, tác giả và ngày phát hành, nguồn cung cấp, phát hành…]*

## Mô tả tài liệu

*[Giới thiệu các phần không thuộc 04 mục nêu trên của tài liệu kiến trúc phần mềm]*

# SƠ ĐỒ TỔNG THỂ

*[Vẽ sơ đồ tổng thể phần mềm, mô tả sơ lược các thành phần chính]*

# KIẾN TRÚC DỮ LIỆU

## Các thành phần dữ liệu chính

*[Vẽ sơ đồ liên kết giữa các đối tượng quản lý chính của phần mềm. Mô tả ý nghĩa sử dụng và mối liên kết (nếu có) giữa các đối tượng quản lý.*

*Trường hợp CSDL phân tán thì mô tả đối tượng quản lý chính của từng CSDL]*

## Kiến trúc xử lý phân tán (nếu có)

*[Trường hợp CSDL phân tán, mô tả phương thức trao đổi và đồng bộ dữ liệu giữa các CSDL phân tán:*

* *Loại dữ liệu cần trao đổi;*
* *Ý nghĩa trao đổi dữ liệu;*
* *Chiều trao đổi dữ liệu: Một chiều; Hai chiều.*
* *Tần suất trao đổi dữ liệu: Ngay lập tức; Hàng ngày; Hàng giờ;....*
* *Phương thức trao đổi dữ liệu: Trigger; Theo lô; Gọi hàm qua file trong thư mục;...*
* *Thông tin khác.]*

## Kiến trúc trao đổi dữ liệu với các phần mềm khác (nếu có)

*[Liệt kê các phần mềm cần trao đổi dữ liệu, với mỗi phần mềm cần trao đổi dữ liệu, mô tả các thông tin sau:*

* *Loại dữ liệu cần trao đổi;*
* *Ý nghĩa trao đổi dữ liệu;*
* *Chiều trao đổi dữ liệu: Một chiều; Hai chiều;*
* *Tần suất trao đổi dữ liệu: Ngay lập tức; Hàng ngày; Hàng giờ;....*
* *Phương thức trao đổi dữ liệu: Trigger; Theo lô; Gọi hàm qua file trong thư mục;...*
* *Thông tin khác.]*

# KIẾN TRÚC ỨNG DỤNG

## Mô hình phân lớp

*[Vẽ sơ đồ mô tả mô hình phân lớp của phần mềm (2 lớp/ 3 lớp/ n lớp). Mô tả chức năng của mỗi lớp và phương thức làm việc/trao đổi dữ liệu giữa các lớp.]*

## Mô hình phân rã chức năng/phân hệ

*[Vẽ sơ đồ mô tả mô hình phần mềm theo các phân hệ chính. Mô tả tóm tắt ý nghĩa, chức năng từng phân hệ, mối quan hệ giữa các phân hệ và các xử lý chính trong từng phân hệ. Trường hợp bài toán lớn, phức tạp thì mô tả theo từng phân hệ.]*

# KIẾN TRÚC CÔNG NGHỆ

*[Vẽ mô hình kiến trúc công nghệ và mô tả, phân tích lựa chọn các thành phần công nghệ chính, lưu ý vấn đề an ninh, an toàn thông tin, dữ liệu]*

# MÔ HÌNH TRIỂN KHAI

*[Vẽ mô hình triển khai phần mềm, mô tả các thành phần, đưa ra các yêu cầu tối thiểu về hạ tầng CNTT phục vụ triển khai phần mềm]*

# CÁC TIÊU CHUẨN ÁP DỤNG

*[Liệt kê danh mục các tiêu chuẩn về CNTT, chuyên ngành liên quan,… cần áp dụng trong quá trình xây dựng phần mềm]*